

1. Ecrire une ou des lignes de commande permettant de

- déclarer une variable de type chaîne de caractères (String) appelée *aujourd'hui* et lui affecter la valeur *Vendredi*
- déclarer une variable de type réel (virgule flottante) sur 8 octets appelée *nombre* et lui affecter la valeur 123,456.
- déclarer une variable de type boolean appelée *vraioufaux* et lui donner la valeur True.
- déclarer une variable de type caractère appelée *lettre* et lui donner la valeur @.

2.

Compléter le programme ci-dessous avec la ligne qui permettra d'afficher "le triple de ... vaut ..."  
correctement complétée **par le programme** en fonction de la valeur affectée à *n*. Par exemple pour *n=2*, le programme affichera "le triple de 2 vaut 6".

```
package initial;
class ExerciceS1_2
{
    public static void main(String[] args){
        int n=28;
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
                                // ligne à compléter
    }
}
```

3. Compléter le programme ci-dessous avec la ligne qui permettra d'afficher

"... divisé par 7 vaut ... et il reste ...."  
correctement complétée **par le programme**, en fonction de la valeur affectée à *n*, pour donner le résultat et le reste de la division entière de *n* par 7.

```
package initial;
class ExerciceS1_3
{
    public static void main(String[] args){
        int n=100;
        ConsoleTexte mc=new ConsoleTexte();
                                // ligne à compléter
    }
}
```

4. Modifier les programmes des exercices 2 et 3 pour que la valeur du nombre *n* soit demandée à l'utilisateur au lieu d'être déjà fixée dans le programme.